

Аннотация к рабочей программе внеурочной деятельности «Увлекательное программирование со Scratch». Класс 6

Полное наименование программы: «Увлекательное программирование со Scratch».

Место предмета в базисном учебном плане.

Учебный курс «Увлекательное программирование со Scratch» в 6 классе реализуется за счет вариативного компонента, формируемого участниками образовательного процесса. Используется время, отведенное на внеурочную деятельность. Программа рассчитана на 34 часа в год, 1 час в неделю (одно занятие в неделю по 45 мин). Форма реализации — кружок.

Форма аттестации:

Тестирование, творческий проект.

Нормативно - методические материалы:

- 1.Федеральный закон от 29.12.2012 N273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации".
- 2.Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 17.12.2010 № 1897 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования».
- 3.Примерная основная образовательная программа основного общего образования. Одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 8 апреля 2015 г. № 1/15)
- 4.Основная образовательная программа основного общего образования МАОУ «Бугальшская СОШ» (Приказ №55 от 23.08.2017).
- 5.Учебный план ООО (Приказ №28 от 09.06.2020).

Дата утверждения.

Утверждена директором МАОУ «Бугальшская СОШ» приказом № 28 от 09.06.2020 г.

Цели обучения:

- обучение программированию через создание творческих проектов по информатике.
- формирование у обучающихся базовых представлений о языках программирования, алгоритме, исполнителе, способах записи алгоритма;
- знакомство с понятием переменной и команды присваивания;
- овладение навыками алгоритмизации задачи;
- овладение понятиями класс, объект, обработка событий;
- знакомство с понятием проекта, его структуры, дизайна и разработки;
- предоставление возможности самовыражения в компьютерном творчестве

Методы и формы оценки результатов:

Формы организации учебного процесса: индивидуальная (самостоятельное усвоение знаний, формирование умений и навыков, развитие самооценки учеников, познавательной самостоятельности), групповая (взаимопомощь, распределение обязанностей, развитие чувства ответственности за результат совместной деятельности, стимул творческого соревнования), парная.

Учебно-методический комплект.

1. Программы внеурочной деятельности для начальной и основной школы: 3-6 классы» / М.С. Цветкова, О.Б. Богомолова. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
2. <http://scratch.mit.edu> – официальный сайт интернет-сообщества Scratch
<http://letopisi.ru/index.php> - Скретч - Скретч в Летописи.ру
<http://setilab.ru/scratch/category/commun> - Учитесь со Scratch

