

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Бугальшская средняя общеобразовательная школа»

ПРИКАЗ

От 20.02.2026 г.

№ 25/3

**О подготовке и проведении школьного
этапа Всероссийской военно-
патриотической игры «Зарница 2.0»**

В соответствии с Положением об организации и проведении Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0», утвержденного Председателем Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» Свердловской области от 20.02.2026 г., с целью приобретения и закрепления участниками навыков начальной военной подготовки, формирования личных качеств участников, способствующих самореализации, формирования прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, а также развития патриотического движения и системы, исторически сложившихся военно-патриотических игр в Российской Федерации

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести школьный этап Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (далее - Игра). Срок с 23.02.2026 г. по 23.03.2026 г.
2. Утвердить состав Школьного Штаба Игры в 2026 году (Приложение № 1).
3. Назначить советника директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями Другову Анну Григорьевну:
 - 3.1. Руководителем Школьного Штаба Игры в 2026 году.
 - 3.2. Зарегистрировать:
 - 3.2.1. Участников Игры и внести протоколы на сайте <https://зарница.будвдвигении.рф/> с 25.02.2026 по 22.03.2026 г.
4. Преподавателя-организатора ОБЗР Мингалиева Радика Миндияновича:
 - 4.1. Назначить ответственными за проведение школьного этапа Игры.
 - 4.2. Довести информацию о проведении школьного этапа Игры до классных руководителей и обучающихся.
 - 4.3. Руководствоваться Положением об организации и проведении Всероссийской военно-патриотической игры «Зарница 2.0» (Приложение №2).
 - 4.4. Подготовить План проведения школьного этапа Игры до 20.03.2026 г.
 - 4.5. Организовать своевременное участие во всех этапах Игры в соответствии с установленными сроками.
5. Шерстобитовой Надежде Валерьевне, ответственной за сайт, опубликовать данный приказ на официальном сайте школы до 20.03.2026 г.
5. Назначить классных руководителей наставниками отрядов.
 - 5.1. Наставник отряда проводит инструктаж по технике безопасности и несет ответственность за соблюдение участниками отряда дисциплины, мер безопасности во время движения в транспортных средствах и в пешем порядке, правил безопасного поведения при проведении спортивных соревнований, мер пожарной безопасности.
6. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Директор

Л.Г. Айметова

С приказом ознакомлены

К.А. Яндолина 

 Р.М. Мингалиев

Н.В. Шерстобитова

**Приложение №1 к приказу № 25/3 от
20.02.2026 г. «О подготовке и проведении школьного
этапа Всероссийской военно-
патриотической игры «Зарница 2.0»**

| ФИО | Должность |
|---------------------------------|--|
| Другова Анна Григорьевна | Советник директора по воспитанию и взаимодействию с детскими общественными объединениями - руководитель Штаба Игры |
| Мингалиев Радик Миндиянович | Преподаватель-организатор ОБЗР- член Штаба Игры |
| Мережникова Анна Ивановна | Заместитель директора по воспитанию - член Штаба Игры |
| Гущин Вячеслав Анатольевич | Учитель физической культуры - член Штаба Игры |
| Шерстобитова Надежда Валерьевна | Педагог-организатор, член Штаба Игры |

**Приложение №2 к приказу № 25/3 от
20.02.2026 г. «О подготовке и проведении школьного
этапа Всероссийской военно-
патриотической игры «Зарница 2.0»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и сроки проведения, категории участников.

1.2. Деятельность по организации и проведению Игры на отборочном этапе осуществляется «Штабом отборочного этапа Игры».

2. Участники игры

2.1. Участие в игре могут принимать лица, принадлежащие к 1 (одной) из следующих категорий (далее - участники):

- средняя возрастная категория: обучающиеся, родившиеся в период с 1 октября 2012 года по 30 сентября 2015 года;

- старшая возрастная категория: обучающиеся, родившиеся в период с 1 октября 2008 года по 30 сентября 2012 года;

- Наставники отрядов: наставником отряда может являться: совершеннолетний педагог, наставник, специалист по воспитанию (классный руководитель), родитель, законный представитель 1 (одного) из участников отряда (далее - Наставник отряда).

2.2. Участникам отряда старшей возрастной категории на момент завершения финала Игры должно быть менее 18 (восемнадцати) лет.

2.3. Количество участников в одном отряде не менее 10 человек (с 5 по 11 класс).

2.4. Все участники Игры приобретают одну из следующих ролей:

- командир отряда – 1 участник;

- военкор- 1 участник;

- инженер – сапер – 1 участник;

- медик – 2 участника;

- оператор БПА- 2 участника;

- связист – 1 участник;

- штурмовик – 2 участника.

2.5. Руководство отрядом и сопровождение отряда осуществляется педагогом/наставником.

2.6. Наставник следит за соблюдением участниками дисциплины и правил игры.

2.7. Наставник не вправе оказывать помощь своему отряду и создавать помехи для Судейской коллегии.

3. Порядок и правила участия в Игре

3.1. Наставникам и участникам необходимо зарегистрироваться на официальном сайте Движения Первых и указать позывной.

Позывной должен быть сформулирован на русском языке, написан кириллицей, не должен содержать оскорбительных выражений, обценной лексики, отсылок к запрещенным в Российской Федерации организациям, социально опасным явлениям, деструктивной идеологиям. Недопустимо использование в позывные специальные символы, а также позывного, состоящего исключительно из цифр. Длина позывного не должна превышать 15 (пятнадцати) символов.

3.2. Отряду необходимо дать название (Во время приветствия команд – назвать вид войск, свой класс, девиз).

3.3. Отряды могут иметь при себе атрибутику отряда, отвечающую требованиям законодательства Российской Федерации

4. Этапы Игры и порядок их прохождения

4.1. Даты проведения отборочного (школьного), муниципального, регионального, окружного этапов Игры и финала Игры определяются в рамках следующих сроков:

- отборочный этап: 19 марта;

-муниципальный этап: 23 марта- 23 апреля 2026 года;

4.2. Каждый этап начинается с торжественной церемонии открытия и завершается церемонией закрытия. Обязательными элементами церемоний являются внос и вынос Государственного флага Российской Федерации, а также исполнение Гимна Российской Федерации.

4.3. Перед прохождением игры отряды получают следующее оборудование: компас, карту местности, жизни на каждого игрока отряда, карандаши, линейку, шуп или металлоискатель, сумка с противогазом, игровое оружие на каждого игрока отряда, медицинскую сумку, средства радиосвязи или мобильной связи.

4.4. Получив задачу, отряды следуют по выстроенному маршруту.

4.5. На школьном этапе Игры проводятся следующие состязания:

- тактическая игра на местности (ориентирование по карте);

- состязание командиров;

- состязание медиков;

- состязание инженеров-саперов;

- состязание операторов БПА;

- состязание военкоров;

- состязание штурмовиков;

- состязание связистов;

-восстановление жизней путем выполнения физических упражнений;

-завершающий этап – Привал.

4.6. В игре присутствует игровой элемент (жизнь). Жизни утверждаются Штабом Игры, в целях исключения нарушения правил игры со стороны участников. В качестве жизней используются стикеры или шевроны, утвержденные Штабом.

В общей сумме у каждого игрока на старте игры должно быть две жизни.

За нарушение дисциплины, нецензурные выражения, подсказки участники лишаются жизни.

5. Подведение итогов

5.1. Победители и призеры Игры определяются Судейской коллегией.

5.2. Победители и призеры игры определяются путем подсчета баллов (по скорости выполнения своей основной задачи и баллов, полученных на этапах с учетом штрафных баллов и утраченных жизней).

5.3. Победители и призеры награждаются грамотами и благодарственными письмами на торжественной церемонии закрытия.

5.4. По итогам проведения школьного этапа Игры Штаб формирует по 1 (одному) отряду для участия в муниципальном этапе. В состав отряда включаются участники, показавшие наиболее высокие результаты по выбранной ими роли.

6. Дисциплинарные требования

6.1. Участник обязан:

- соблюдать морально-этические нормы поведения, быть дисциплинированным и вежливым;

-соблюдать правила, установленные Положением;

-быть подготовленным к состязаниям;

-соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим травму или попавшим в опасное положение;

-бережно относиться к инвентарю и оборудованию, а также к снаряжению, выданному школой.

6.2. Одежда участников Игры должна быть комфортной для прохождения состязаний этапов Игры. На одежде участников Игры размещаются знаки отличия (шеvronы): «Зарница 2.0», шеврон УВС.

Не допускается изображение на одежде участников Игры символики запрещенных в Российской Федерации организаций, оскорбительных выражений и обценной лексики, а также иных изображений и символов, демонстрация которых не соответствует нормам морали и нравственности.

6.3. Участнику запрещается:

- оскорблять судей и организаторов этапов Игры, отказываться выполнять их установленные правилами проведения этапа требования;
- вмешиваться в работу Судейской коллегии.

7. Подготовка участников Игры и просветительская деятельность

7.1. Для участников Игры предусмотрен Курс подготовки к участию в Игре на Сайте Игры.

Пример балльной системы приведен в таблице № 12.

Таблица № 12 – пример балльной системы.

| п/п | Наименование | Показатель | Кол-во баллов |
|-------|---|------------|---------------|
| | Общее время выполнения основной задачи | 00:30 | 100 |
| | | 00:40 | 95 |
| | | 00:50 | 90 |
| | | 01:00 | 87 |
| | | 01:10 | 85 |
| | | 01:20 | 83 |
| | | 01:30 | 80 |
| | | 01:40 | 77 |
| | | 01:50 | 75 |
| | | 02:00 | 73 |
| | | 02:10 | 70 |
| | | 02:20 | 67 |
| | | 02:30 | 65 |
| | | 02:40 | 63 |
| | | 02:50 | 60 |
| 03:00 | 50 | | |
| | Количество бойцов, не выбывших из Игры (в случае, если ни один отряд не выполнил основную задачу, а время, отведенное на Игру, вышло) | 10 | 100 |
| | | 9 | 90 |
| | | 8 | 85 |
| | | 7 | 80 |
| | | 6 | 70 |
| | | 5 | 65 |
| | | 4 | 60 |
| | | 3 | 57 |
| | | 2 | 55 |
| 1 | 50 | | |
| | Количество сорванных жизней | 10 | 100 |
| | | 9 | 90 |
| | | 8 | 80 |

| | | | |
|--|---|---------------|-----|
| | | 7 | 70 |
| | | 6 | 60 |
| | | 5 | 50 |
| | | 4 | 40 |
| | | 3 | 30 |
| | | 2 | 20 |
| | | 1 | 10 |
| | Время выполнения промежуточного задания | 00:01 | 100 |
| | | 00:02 | 90 |
| | | 00:03 | 80 |
| | | 00:04 | 70 |
| | | 00:05 | 60 |
| | | 00:10 | 50 |
| | | 00:15 | 40 |
| | | 00:20 | 30 |
| | | 00:25 | 20 |
| | | 00:30 | 10 |
| | | 00:40 | 5 |
| | | 00:50 | 3 |
| | | 01:00 и более | 0 |
| | Правильность выполнения промежуточного задания (по необходимости) | Отлично | 100 |
| | | Хорошо | 50 |
| | | Удовлетв. | 0 |
| | | Неудовлетв. | -25 |
| | | Не выполнено | -50 |