**Название**. Ролевая игра "Напарники"

**Предназначение**.

Процедура группового психологического тренинга. Участники разыгрывают ролевую игру, изображая напарников, которые не поделили между собой обязанности.

**Качества**. [Коммуникативная компетенция](https://www.psyoffice.ru/7/abc/k/kommunikativnaya_kompetenciya.html)

**Содержание**

Ведущий объясняет основную суть ролевой игры: вызываются два-три добровольца, которые будут изображать напарников. Их общий руководитель дал им задание дружно выполнить что-то, причем срочно и качественно, но при этом не распределил обязанности и сказал, что если задание не будет выполнено, тогда пострадают все. Напарники должны распределить между собой труд, но сделать это сложно, потому что общее дело тяжело делится на три одинаковые части. К тому же следует учесть, что атмосфера в коллективе и так плохая. Если ты пойдешь на уступку, тогда на тебе будут «ездить» все, кому не лень.

Ведущий сообщает, что конкретная легенда будет получена добровольцами уже после того, как они вызовутся и займут свою позицию на стульях.

Варианты легенды:

–Школа. Двое учеников. Надо срочно подготовить договора и разнести их по трем точкам в разных концах села. На составление одного договора тратится около трех часов. Чтобы отнести в первую точку и вернуться, надо затратить час сорок. Во вторую точку – два двадцать. В третью – два пятьдесят. При этом субъективно отвозить легче, чем составлять договор.

– Школа. Троих учеников заставляют подготовить класс к приезду начальства. Надо очистить школьный двор от снега. Надо распечатать на цветном принтере фотографии тридцати лучших учеников и сделать из них красивую гирлянду. Надо просто подежурить у входа, не пуская никого лишнего в школу.

– Библиотека. Двое библиотекарей. Задание состоит из трех частей: надо помыть пол в библиотеке, надо расставить все книги так, чтобы на одной полке они стояли по росту, надо пересадить фикус из одной кадки в другую.

– Магазин. Троим продавцам после закрытия магазина предстоит решить две задачи: пересчитать все пакеты с чипсами и сухариками, помыть окна.

Также и другие участники, которые не задействованы в ролевой игре могут предлагать свои сценарии.

Ролевая игра проводится несколько раз. Добровольцы могут повторно в ней участвовать.

В конце проводится обсуждение:

– Кто из «актеров» показал себя сегодня наиболее изобретательно?

– Какие уловки были задействованы?

– Как себя не следует вести в подобных ситуациях?

– А как следует?